

**Jonas Dalsäng**



+46 708 55 99 22



jonas.dalsang@icloud.com



www.jonasdalsang.com

## **Professionell sammanfattning**

Erfaren och mångsidig **Lead Artist** med över 14 år inom 3D-visualisering, rendering och digitala produktionsprocesser – med fokus på fordonsindustrin och fotorealistisk bildproduktion.

Producent inom **lighting, shading, compositing** och **Digital Twin** samt en trygg ledare med erfarenhet av att driva team och projekt från brief till leverans.

Kreativ och teknisk bakgrund med omfattande användning av verktyg som:

**Nuke, Photoshop, Maya, 3ds Max, Arnold, V-Ray, och HDR Light Studio**

Erfarenhet av **HDRi production, location production PTGui, Unreal Engine, Octane, Redshift, AI-driven bildproduktion.**

Kunder inkluderar: **Volvo Cars, Zeekr, Lynk&Co, Volvo AB, Mack Trucks, IKEA, Axxid, Polestar**

Roller inkluderar:

**Lead Artist, Lead Lighting Artist, Creative Lead, Supervisor, Production Lead, Art Directing**

## **Arbetslivserfarenhet**

### **Senior 3D Artist**

*Rapidimages AB, Göteborg*

mars 2025 – nuvarande

- Innehållsproduktion för Volvo Cars bilkonfigurator – stillbilder och animationer.
- Lifestyle CGI för Zeekr och Lynk&Co.
- Feature animationer och marknadsföring för Volvo AB North America.
- Creative Supervisor för Mack Trucks realtidskonfigurator.

### **Lead Artist**

*Rapidimages AB, Göteborg*

maj 2022 – mars 2025

- Kreativ och teknisk ledning av CGI-produktioner.

- Designade och utvecklade Volvo Cars Studio Configurator.
- Ledde produktion av 360° turntable-animationer.
- Kunddialog och visuellt ansvar för Zeekr, Lynk&Co och Volvo AB.

### **Lead Lighting Artist**

*Rapidimages AB, Göteborg*  
juli 2011 – maj 2022

- Specialist inom **ljussättning, rendering och compositing**.
- Fotoproduktioner och HDRi-material för **Volvo Cars**.
- Pipeline-ansvar för material, shading och efterbearbetning.
- Stöd i utveckling av CGI-processer för fordonskonfiguratorer.

### **Internship CG Artist**

*Sparkvision AB, Göteborg*  
mars – juni 2011

### **Internship CG Artist**

*Edithouse Communication, Göteborg*  
september – december 2010

### **Technical Illustrator**

*Nagano AB, Göteborg. Consultant at Volvo Penta. Other clients Volvo CS and Mitsubishi*  
Juli 2002 – maj 2009

### **Store Manager**

*Aqua Limone AB, Göteborg.*  
September 1999 – maj 2000

### **Utbildning**

-Yrkeshögskolan Göteborg 2009-2011

YH Diploma, Computer Graphic Design

*-Santa Monica College 1996-1999*

AA, Business, Design

*-NTI skolan, Media och Kommunikation 2001-2001*

## **Kompetenser**

- Lighting / Shading / Rendering
- Compositing
- Postproduction & Retouch
- HDRi production
- Directing Location Photography & Filming
- Direction
- Animation

## **Verktyg & Programvara**

- Nuke
- Photoshop
- Maya
- 3ds Max
- Arnold
- V-Ray
- HDR Light Studio
- PTGui
- Unreal Engine
- Octane Render

- Redshift

## **Språk**

- Svenska – modersmål
- Engelska – flytande